Regras do Jogo - SwimGreen

O jogo tem 5 tipos diferentes de peixes, sendo que com a chegada ao 5º animal o jogo termina.

Começa com um animal do nível 1 (carangueijo) e um lixo. Para progredir, deve-se carregar no lixo, que surge um novo a cada 5 segundos, ao carregar, ele desaparecerá e cairá em algum lugar da tela mais um carangueijo.

Para a evolução dos animais, é preciso juntar dois animais de mesmo nível (iguais) , pelo movimento de drag and drop feito pelo rato, estes desaparecem e no seu lugar aparece um animal do nível seguinte. É importante ressaltar que apenas animais de mesmo nível são capazes de juntarem-se e formar um novo animal de nível superior.

Assim, deve-se ir recolhendo os lixos e juntando sucessivamente os animais de mesmo nível até que consiga atingir o animal do último nível (baleia). Quando isso acontece, surge na tela uma mensagem de Parabéns pela conclusão do jogo.

Como o jogo conta com 5 evoluções, para chegar ao último animal são necessários 32 cliques nos lixos e 32 combinações entre animais iguais.

Maria João Gomes – nº40210387

Raquel da Cunha Mattos – nº40210456